

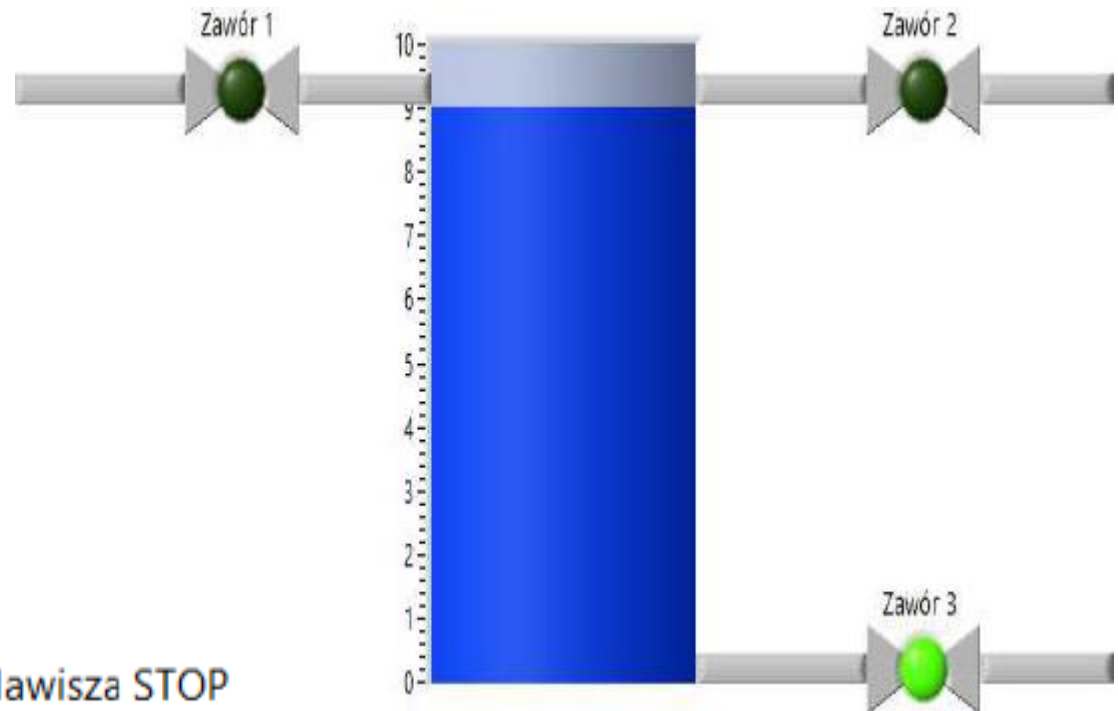
# Zadanie 7.1

---

- korzystając ze struktury „event” (a nie przykładu ze str. 10!) napisać program:
    - wyświetlający wpisany z klawiatury znak – pomocna może być funkcja „type cast”
    - rozszerzyć program o możliwość pisania łańcuchów i kasowania znaków – pamiętać o czyszczeniu bufora danych po uruchomieniu programu i usuwaniu niepotrzebnych/niewidocznych znaków
    - uzupełnić/zmodyfikować strukturę tak aby poprawnie działał przycisk „stop”
-

# Zadanie 7.2

Rozwiązać problem maszyny stanów wg. Schematu poniżej.



1. Otworzyć zawory 1 i 2
2. Napełnić zbiornik
3. Zamknąć zawory 1 i 2
4. Otworzyć zawór 3
5. Opróżnić zbiornik
6. Zamknąć zawór 3
7. Powtarzać proces do naciśnięcia klawisza STOP